

REGOLAMENTO IFF MAZDA SPRING SEASON

Indice del Regolamento – IFF MAZDA SPRING SEASON

1.0 FORMAT ED ORARIO

1.1 Regole Tecniche e di Gara

2.0 PUNTEGGIO

3.0 PENALITÀ E RECLAMI

3.1 Reclami e Modalità di Presentazione

3.2 Analisi dei Reclami e Assegnazione delle Penalità

3.3 Regole di Condotta in Gara

3.4 Comportamenti Antisportivi e Sanzioni

3.5 Regolamento sulle Soste ai Box in Regime di Safety Car

3.6 Direzione Gara Live e Penalità In Gara

4.0 CODICE MORALE

4.1 Principi Generali

4.2 Regole di Comportamento

4.3 Interazione con lo Staff

4.4 Conseguenze delle Violazioni

****1.0 FORMAT ED ORARIO****

Le gare si svolgeranno il Mercoledì sera, con cadenza settimanale, seguendo il calendario seguente:

Mazda Spring Season		
Round 1 - Virginia International Raceway (Full Course)		01/04/2026
Round 2 - Circuito de Navarra (Speed Circuit)		08/04/2026
Round 3 - Summit Point Raceway (Summit Point Raceway)		15/04/2026
Round 4 - Oulton Park Circuit (International)		22/04/2026
Round 5 - Oran Park Raceway (Grand Prix)		29/04/2026
Round 6 - Autódromo José Carlos Pace (Grand Prix)		06/05/2026
CALENDARIO UFFICIALE		

La Season sarà composta di 6 eventi di cui 3 con probabili condizioni di bagnato.

Iscrizione:

Per iscriversi è necessario compilare il modulo sul sito e versare la quota di 5 euro tramite PayPal al seguente account: [Pagamento quota PayPal](#)

Una volta pagata la quota l'utente dovrà scrivere nel seguente canale Discord di essersi iscritto ed aver pagato la quota: [Canale Discord Mazda Chat](#)

Formato della Gara:

Apertura Server ore 20.45:

-45 minuti di pratica:

-21.20 Briefing Pre-Gara

-15 minuti di qualifica LONE (4 giri)

- Gara : 40 Minuti

Serbatoio limitato al 30%

Setup: Fixed.

Standing Start

****1.1 Regole Tecniche e di Gara****

- ****Fast Repair****: Ogni pilota ha a disposizione 1 Fast Repair per evento.
- ****Gestione Carburante****: Il consumo di carburante sarà attivo (Auto Fuel attivo) e la capacità del serbatoio sarà limitata al 30% .
- ****Limiti Incidenti****:
 - 27x → Squalifica
 - Se un pilota totalizza 15 inc X1, la direzione gara assegnerà Drive through
- ****Livree****: Sono ammesse livree personalizzate tramite iRacing o Trading Paints.
- ****Aiuti alla Guida****: Tutti gli aiuti disponibili saranno consentiti.
- ****Partenza****: Le gare adotteranno la modalità di "Standing Start".

****2.0 PUNTEGGIO****

****Gara****

#1 60	#2 54	#3 49	#4 45
#5 42	#6 39	#7 36	#8 33
#9 31	#10 29	#11 27	#12 25
#13 23	#14 21	#15 19	#16 17
#17 15	#18 13	#19 12	#20 11
#21 10	#22 9	#23 8	#24 7
#25 6	#26 5	#27 4	#28 3
#29 2	#30 1	#31 0	#32 0

L'ultimo evento assegnerà PUNTEGGIO DOPPIO

****Scarto Punteggi****

Ogni pilota potrà scartare il punteggio peggiore ottenuto durante la Season.

****Punti Bonus****

Non sono previsti punti bonus per pole position, giro veloce o altri eventi speciali.

3.0 PENALITÀ E RECLAMI

3.1 Reclami e Modalità di Presentazione

- I piloti possono presentare un reclamo entro le ore 23:59 del giorno successivo alla gara.
- Sono accettati reclami per segnalare incidenti di gara, infrazioni del regolamento e anche per auto-segnalarsi.
- Ogni reclamo deve includere:
 - Nome della Serie (*FIA GT3*). ◦ Tipo di gara (*Heat 1 / Heat 2 / Feature*).
 - Numero di giro e minutaggio dell'evento segnalato.
 - Nomi e cognomi dei piloti coinvolti.
- Il reclamo va inoltrato attraverso il canale Discord dedicato: [RECLAMI](#)

3.2 Analisi dei Reclami e Assegnazione delle Penalità

- La Direzione Gara analizzerà ogni reclamo post-gara.
- Le penalità si baseranno sulla gravità dell'infrazione:
 - **Infrazione lieve** → Penalità del 15% dei punti totali.
 - **Infrazione media** → Penalità del 25% dei punti totali.
 - **Infrazione grave** → Penalità del 40% dei punti totali.
 - **Infrazioni particolarmente gravi o ripetute** → Possibile squalifica dalla gara o ban per l'evento successivo.

3.3 Regole di Condotta in Gara

- **3.3.1** È consentito un solo brusco cambio di traiettoria sul rettilineo, purché non pericoloso.
- **3.3.2** È vietato cambiare traiettoria durante la fase di frenata (**moving under braking**).
- **3.3.3** Tutti i piloti coinvolti in un sorpasso devono garantire lo spazio adeguato per evitare contatti.
- **3.3.4** In caso di sorpasso ritenuto pericoloso, azzardato o non completato correttamente, il pilota che ha effettuato la manovra ha facoltà di **restituire spontaneamente la posizione** per evitare o attenuare un'eventuale penalità, fermo restando il giudizio finale della Direzione Gara.
- **3.3.5** I piloti doppiati devono agevolare il doppiaggio nel minor tempo possibile, rispettando le bandiere blu e lasciando strada **al primo rettilineo disponibile**.
- **3.3.6** È consentito sdoppiarsi solo se palesemente più veloci, senza ostacolare chi è a pieni giri.

- **3.3.7** In caso di incidente o testacoda è obbligatorio **tenere il freno premuto** fino al completo recupero del controllo della vettura.
- **3.3.8** Dopo un'uscita di pista il rientro deve avvenire solo dopo aver verificato attentamente, tramite **black box, dashboard o altri strumenti disponibili**, l'assenza di vetture in arrivo.
- **3.3.9** Ogni **unsafe rejoin**, anche in assenza di contatto, comporterà la **squalifica dalla gara**.
- **3.3.10** È vietato il **bump drafting**.
- **3.3.11** La **chat di gara è disabilitata per i piloti**. Tutti i partecipanti hanno l'obbligo di ascoltare e leggere le comunicazioni della **Direzione Gara**. La mancata osservanza delle istruzioni ufficiali potrà essere sanzionata.
- **3.3.12** In caso di **Pace Car**, è vietato effettuare **waving**, accelerate e frenate irregolari o comunque mantenere un'andatura non costante e pericolosa. Durante il regime di Pace Car i piloti devono mantenere una condotta regolare, prudente e prevedibile. Eventuali contatti in tale fase comporteranno la **squalifica diretta dalla gara**.
- **3.3.13** In **entrata ai box**, una volta imboccata la **pit lane**, il pilota deve accodarsi alla vettura che precede. Sorpassi o tentativi di sorpasso nella corsia box saranno puniti con **almeno un drive through**, salvo sanzioni più gravi in base alla gravità dell'infrazione.
- **3.3.14** In **uscita dai box**, qualora la pit lane sia già impegnata da un'altra vettura e non vi sia spazio sufficiente per inserirsi in sicurezza davanti ad essa, il pilota dovrà accodarsi senza ostacolare chi ha già diritto di traiettoria.
- **3.3.15** Tutte le manovre in pista, nei doppiaggi, nei rientri e nella pit lane devono sempre essere effettuate con criteri di **massima prudenza**, evitando qualsiasi comportamento che possa creare situazioni di pericolo per gli altri concorrenti.

3.4 Comportamenti Antisportivi e Sanzioni

- Sono considerati comportamenti antisportivi:
 - Sfruttare bug del gioco per ottenere vantaggi.
 - Utilizzare mezzi illeciti (es. tagli vistosi di curva).
 - Tentare intenzionalmente di danneggiare un altro pilota.
 - Utilizzo di cheat o software non autorizzati.
- Le penalità per comportamenti antisportivi sono a discrezione della Direzione Gara e possono includere anche sanzioni disciplinari da parte del Commissario Sportivo.

3.5 Regolamento sulle Soste ai Box in Regime di Safety Car

- Se la pit lane è open il pilota può entrare ai box, in caso di entrata ai box con pit lane closed il simulatore assegna in automatico la penalità.

3.6 Direzione Gara Live e Penalità In Gara

Durante ogni evento ufficiale del campionato, la Direzione Gara opererà in modalità **Live**, monitorando il corretto svolgimento della competizione e intervenendo in caso di comportamenti scorretti o infrazioni al regolamento.

La Direzione Gara ha la facoltà di assegnare penalità immediate in base alla gravità delle azioni commesse dai piloti. Le penalità applicabili durante la gara sono le seguenti:

- **Drive Through** – Penalità assegnata per infrazioni minori, come track limits ripetuti o contatti lievi evitabili.
- **Stop and Go (30 secondi)** – Penalità assegnata per incidenti più gravi, manovre pericolose o guida aggressiva.
- **Squalifica diretta dall'evento** – Provvedimento applicato in caso di comportamenti estremamente scorretti, reiterati o intenzionali, come il danneggiamento volontario di altri piloti o il mancato rispetto delle direttive della Direzione Gara.

Tutte le decisioni prese dalla Direzione Gara durante l'evento sono insindacabili e dovranno essere rispettate dai piloti. Eventuali contestazioni potranno essere presentate successivamente attraverso il normale sistema di reclami (sezione 3.1).

4.0 CODICE MORALE

4.1 Principi Generali

- Il rispetto reciproco è il valore fondamentale della *community* e deve essere mantenuto in ogni situazione.
- Ogni pilota è tenuto a comportarsi in modo civile e rispettoso, evitando atteggiamenti provocatori o aggressivi.
- Il fair play è un principio imprescindibile: ogni partecipante deve competere con correttezza e spirito sportivo.

4.2 Regole di Comportamento

- È **vietato** insultare, aggredire verbalmente o provocare altri utenti all'interno del server e della community.
- È **vietata** qualsiasi forma di discriminazione, razzismo o discorsi di odio.
- È **vietata** la diffusione di contenuti inappropriati o offensivi, compresi contenuti a sfondo pornografico o violento.
- È **vietato** generare polemiche o *flame* all'interno dei canali di comunicazione ufficiali.

- È **vietato** abusare dei tag nei confronti dello staff: per qualsiasi necessità, è sufficiente una sola menzione. Lo staff risponderà appena possibile.

4.3 Interazione con lo Staff

- Lo *Staff (Amministratori e Collaboratori)* è sempre disponibile per chiarimenti e supporto.
- È richiesto un atteggiamento rispettoso e collaborativo nei confronti dei membri dello staff.
- Eventuali problemi o controversie devono essere segnalati in modo costruttivo attraverso i canali ufficiali.

4.4 Conseguenze delle Violazioni

- Il mancato rispetto del *Codice Morale* può comportare provvedimenti disciplinari, tra cui:
 - **Ammonizione ufficiale.** ◦ **Sospensione temporanea dalla community o dalle competizioni.** ◦ **Espulsione definitiva dalla lega,** nei casi più gravi o recidivi.
- Lo staff si riserva il diritto di applicare provvedimenti in base alla gravità delle violazioni.

Clausola di Riserva e Aggiornamento del Regolamento

Lo **Staff e la Direzione Gara** si riservano il diritto di modificare, integrare o chiarire in qualsiasi momento il presente regolamento qualora ciò sia ritenuto necessario per migliorare lo svolgimento del campionato, garantire la correttezza sportiva o colmare eventuali lacune normative.

La **Direzione Gara** si riserva inoltre la facoltà di interpretare e applicare il regolamento nei casi non espressamente previsti o in situazioni particolari che possano compromettere il corretto svolgimento della competizione.

Eventuali aggiornamenti, chiarimenti o comunicazioni ufficiali verranno pubblicati attraverso i canali ufficiali della lega e avranno validità dalla data della loro pubblicazione.

La partecipazione al campionato implica la piena conoscenza e accettazione del presente regolamento in tutte le sue parti, nonché delle eventuali comunicazioni ufficiali pubblicate dalla Direzione Gara nel corso della stagione.