

REGOLAMENTO IFF GT3 SPRINT SEASON

Indice del Regolamento – IFF GT3 SPRINT

1.0 FORMAT ED ORARIO

- 1.1 Conferma di Partecipazione
- 1.2 Penalità per Assenza Dopo la Conferma
- 1.3 Regole Tecniche e di Gara

2.0 PUNTEGGIO

3.0 PENALITÀ E RECLAMI

- 3.1 Reclami e Modalità di Presentazione
- 3.2 Analisi dei Reclami e Assegnazione delle Penalità
- 3.3 Regole di Condotta in Gara
- 3.4 Comportamenti Antisportivi e Sanzioni
- 3.5 Regolamento sulle Soste ai Box in Regime di Safety Car
- 3.6 Selezione e Vincolo dell'Auto per la Stagione
- 3.7 Direzione Gara Live e Penalità In Gara

4.0 CODICE MORALE

- 4.1 Principi Generali
- 4.2 Regole di Comportamento
- 4.3 Interazione con lo Staff
- 4.4 Conseguenze delle Violazioni

5.0 Premi

1.0 FORMAT ED ORARIO

Le gare si svolgeranno il lunedì sera, con cadenza settimanale, seguendo il calendario GT Sprint Series by Simucube della prima e seconda stagione di iRacing.

La Season sarà composta di 12 con gare sprint di 45 minuti, le prime sei seguiranno la stagione uno di iracing, poi vi sarà una settimana di pausa per la 13esima settimana e le seguenti 6 gare seguiranno la seconda stagione.

Iscrizione:

Per iscriversi è necessario compilare il modulo sul sito e versare la quota di 5 euro tramite PayPal al seguente account: [Pagamento quota PayPal](#)

Una volta pagata la quota l'utente dovrà scrivere nel seguente canale Discord di essersi iscritto ed aver pagato la quota: [Canale Discord Iscrizioni GT3](#)

In caso di superamento dei 60 iscritti, sarà obbligatorio mettere la presenza all'evento settimanale nel canale discord dedicato, se le presenze superano i 60 piloti avranno accesso all'evento i migliori 60 tempi VALIDI registrati durante la settimana tramite garage61 nelle sessioni di pratica official della GT SPRINT by SIMUCUBE, gli iscritti dovranno installarlo ed entrare a far parte del seguente TEAM: [Team Garage61](#)

I tempi presi su garage61 saranno registrati dalle ore 00.00 del martedì alle 09.00 del lunedì di gara e saranno considerati validi solo i tempi fatti nelle sessioni di pratica official della GT SPRINT by SIMUCUBE è compito del pilota verificare che il miglior tempo registrato e pubblicato nel canale discord dedicato sia fatto nella sessione corretta.

Formato della Gara:

Apertura Server ore 20.30:

-55 minuti di pratica:

Ore 21.15 Briefing nel canale discord dedicato, obbligatorio essere presenti con auto ai box.

-20 minuti di qualifica LONE (max 4 giri)

- Gara : 45 minuti per l'evento sprint con serbatoio limitato al 30%;

Scelta dell'Auto: Ogni pilota dovrà utilizzare un'unica vettura per tutta la durata della season.

Setup: Assetto OPEN.

****1.1 Conferma di Partecipazione****

Ogni pilota iscritto dovrà confermare la propria partecipazione all'evento entro le ore 18:00 del VENERDI' antecedente al giorno di gara, utilizzando l'apposito canale dedicato su Discord

L'assenza di conferma entro tale termine comporterà automaticamente l'esclusione dall'evento, qualora il numero di confermati abbia già raggiunto il limite massimo di partecipanti.

È obbligatorio utilizzare su Discord lo stesso nome e cognome registrato su iRacing. In caso di discrepanza, la conferma sarà considerata non valida.

****1.2 Penalità per Assenza Dopo la Conferma****

Qualsiasi pilota che abbia confermato la propria partecipazione ma non si presenti alla gara senza fornire alcun preavviso, sarà soggetto a provvedimenti disciplinari.

****1.3 Regole Tecniche e di Gara****

- ****Fast Repair**:** Ogni pilota ha a disposizione 1 Fast Repair per evento.
- ****Gestione Carburante**:** Il consumo di carburante sarà attivo (Auto Fuel attivo) e la capacità del serbatoio sarà limitata al 35%
- ****Limiti Incidenti**:**
- 17x → Drive Through
- 22x → Secondo Drive Through
- 27x → Squalifica
- ****Livree**:** Sono ammesse livree personalizzate tramite iRacing o Trading Paints.
- ****Aiuti alla Guida**:** Tutti gli aiuti disponibili saranno consentiti.
- ****Partenza**:** Le gare adotteranno la modalità di "Rolling Start" (partenza lanciata).

****2.0 PUNTEGGIO****

****Gara – Sprint Race (45 minuti)****

1° – 40, 2° – 34, 3° – 30, 4° – 27, 5° – 24, 6° – 21, 7° – 18, 8° – 16, 9° – 14, 10° – 12, 11° – 10,
12° – 9, 13° – 8, 14° – 7, 15° – 6, 16° – 5, 17° – 4, 18° – 3, 19° – 2, 20° – 1

3.0 PENALITÀ E RECLAMI

3.1 Reclami e Modalità di Presentazione

- I piloti possono presentare un reclamo entro le ore 23:59 del giorno successivo alla gara.
- Sono accettati reclami per segnalare incidenti di gara, infrazioni del regolamento e anche per auto-segnalarsi.
- Ogni reclamo deve includere:
 - Nome della Serie (*FIA GT3*). ◦ Tipo di gara (*Heat 1 / Heat 2 / Feature*).
 - Numero di giro e minutaggio dell'evento segnalato.
 - Nomi e cognomi dei piloti coinvolti.
- Il reclamo va inoltrato attraverso il canale Discord dedicato: [Link al canale reclami](#)

3.2 Analisi dei Reclami e Assegnazione delle Penalità

- La Direzione Gara analizzerà ogni reclamo post-gara.

- Le penalità si baseranno sulla gravità dell'infrazione:
 - **Infrazione lieve** → Penalità del 15% dei punti totali.
 - **Infrazione media** → Penalità del 25% dei punti totali.
 - **Infrazione grave** → Penalità del 40% dei punti totali.
- **Infrazioni particolarmente gravi o ripetute** → Possibile squalifica dalla gara o ban per l'evento successivo.

3.3 Regole di Condotta in Gara

- È consentito un solo brusco cambio di traiettoria sul rettilineo, purché non pericoloso.
- È vietato cambiare traiettoria in frenata (*MOVING UNDER BRAKING*).
- I piloti doppiati devono agevolare il doppiaggio nel minor tempo possibile, rispettando le bandiere blu.
- È consentito sdoppiarsi solo se palesemente più veloci, senza ostacolare chi è a pieni giri.
- In caso di incidente/testacoda, è obbligatorio tenere il freno premuto fino al recupero dell'auto.
- Dopo un'uscita di pista, il rientro deve avvenire solo dopo aver verificato l'assenza di altre vetture tramite la *blackbox* o *dashboard*.
- Tutti i piloti coinvolti in un sorpasso devono garantire lo spazio adeguato per evitare contatti.

3.4 Comportamenti Antisportivi e Sanzioni

- Sono considerati comportamenti antisportivi:
 - Sfruttare bug del gioco per ottenere vantaggi.
 - Utilizzare mezzi illeciti (es. tagli vistosi di curva).
 - Tentare intenzionalmente di danneggiare un altro pilota.
 - Utilizzo di cheat o software non autorizzati.
- Le penalità per comportamenti antisportivi sono a discrezione della Direzione Gara e possono includere anche sanzioni disciplinari da parte del Commissario Sportivo.

3.5 Regolamento sulle Soste ai Box in Regime di Safety Car

- Se la pit lane è open il pilota può entrare ai box, in caso di entrata ai box con pit lane closed il simulatore assegna in automatico la penalità.

3.6 Selezione e Vincolo dell'Auto per la Stagione

- Ogni pilota deve selezionare la propria vettura all'inizio del primo evento a cui partecipa.
- La prima auto scelta sarà vincolante per l'intera stagione.
- **Modificare la vettura nel corso della stagione comporterà l'immediata squalifica dall'evento in corso** e l'esclusione dalla gara successiva.
- Si invita ogni partecipante a **prestare attenzione alla scelta dell'auto**, poiché errori nella selezione non saranno tollerati.

3.7 Direzione Gara Live e Penalità In Gara

Durante ogni evento ufficiale del campionato, la Direzione Gara opererà in modalità **Live**, monitorando il corretto svolgimento della competizione e intervenendo in caso di comportamenti scorretti o infrazioni al regolamento.

La Direzione Gara ha la facoltà di assegnare penalità immediate in base alla gravità delle azioni commesse dai piloti. Le penalità applicabili durante la gara sono le seguenti:

- **Drive Through** – Penalità assegnata per infrazioni minori, come track limits ripetuti o contatti lievi evitabili.
- **Stop and Go (30 secondi)** – Penalità assegnata per incidenti più gravi, manovre pericolose (unsafe rejoin) o guida aggressiva.
- **Squalifica diretta dall'evento** – Provvedimento applicato in caso di comportamenti estremamente scorretti, reiterati o intenzionali, come il danneggiamento volontario di altri piloti o il mancato rispetto delle direttive della Direzione Gara.

Eventuali penalità non scontate in gara a seguito di disconnessione del pilota potranno essere in base alla gravità assegnate al successivo evento a cui il pilota partecipa.

Tutte le decisioni prese dalla Direzione Gara durante l'evento sono insindacabili e dovranno essere rispettate dai piloti. Eventuali contestazioni potranno essere presentate successivamente attraverso il normale sistema di reclami (sezione 3.1).

4.0 CODICE MORALE

4.1 Principi Generali

- Il rispetto reciproco è il valore fondamentale della *community* e deve essere mantenuto in ogni situazione.
- Ogni pilota è tenuto a comportarsi in modo civile e rispettoso, evitando atteggiamenti provocatori o aggressivi.

- Il fair play è un principio imprescindibile: ogni partecipante deve competere con correttezza e spirito sportivo.

4.2 Regole di Comportamento

- È **vietato** insultare, aggredire verbalmente o provocare altri utenti all'interno del server e della community.
- È **vietata** qualsiasi forma di discriminazione, razzismo o discorsi di odio.
- È **vietata** la diffusione di contenuti inappropriati o offensivi, compresi contenuti a sfondo pornografico o violento.
- È **vietato** generare polemiche o *flame* all'interno dei canali di comunicazione ufficiali.
- È **vietato** abusare dei tag nei confronti dello staff: per qualsiasi necessità, è sufficiente una sola menzione. Lo staff risponderà appena possibile.

4.3 Interazione con lo Staff

- Lo *Staff (Amministratori e Collaboratori)* è sempre disponibile per chiarimenti e supporto.
- È richiesto un atteggiamento rispettoso e collaborativo nei confronti dei membri dello staff.
- Eventuali problemi o controversie devono essere segnalati in modo costruttivo attraverso i canali ufficiali.

4.4 Conseguenze delle Violazioni

- Il mancato rispetto del *Codice Morale* può comportare provvedimenti disciplinari, tra cui:
 - **Ammonizione ufficiale.** ○ **Sospensione temporanea dalla community o dalle competizioni.** ○ **Espulsione definitiva dalla lega,** nei casi più gravi o recidivi.
 - Lo staff si riserva il diritto di applicare provvedimenti in base alla gravità delle violazioni.
-

5.0 Premi

- 1^ classificato:** kit Motion ID X2 IdeaDinamica
- 2^ classificato:** 1 paio di scarpe da simracing (dettagli nei prossimi giorni)
- 3^ classificato:** 1 paio di guanti da simracing (dettagli nei prossimi giorni)