

REGOLAMENTO FIA GT3 (IFF) – SEASON 1 (ver 1.4)



1.0 Format ed Orario

Le gare si svolgeranno il **lunedì sera**, con cadenza settimanale, seguendo il calendario **GT Sprint Series by Simucube**.

- **Iscrizione:** L'iscrizione al campionato è **gratuita** e senza limiti, ma potranno partecipare un massimo di **60 piloti ad ogni sessione ufficiale**.
- **Formato della Gara:**
 - **Heat Races:** I 60 piloti saranno suddivisi in **due split da massimo 30 partecipanti**.
 - **Accesso alla Feature Race:** Passeranno alla fase finale i **primi 15 classificati di ogni Heat Race**.
- **Scelta dell'Auto:** Ogni pilota dovrà utilizzare **una sola autovettura per l'intera durata della stagione**.
- **Setup:** Tutte le auto avranno **assetto OPEN**, con una **capacità serbatoio ridotta al 50%**.

🕒 Orario e Durata delle Sessioni

- **Pratica:** 45 minuti (20:30 - 21:15)
- **Qualifica:** 15 minuti (21:15 - 21:30)
- **Heat 1 & Heat 2:** 20 minuti ciascuna (21:30 - 22:10)
- **Warmup:** 10 minuti (22:10 - 22:20)

- **Feature Race:** 45 minuti (22:20 - 23:05) con **pit stop obbligatorio**

✦ **Durata totale evento:** 155 minuti (2 ore e 35 minuti)

Gestione della Partecipazione in Caso di Superamento dei 60 Iscritti

1.1 Conferma di Partecipazione

Ogni pilota dovrà confermare la propria presenza nel canale dedicato su **Discord entro e non oltre le ore 24:00 della domenica**, ossia il giorno precedente all'evento.

Conferma Presenza - Discord

La mancata conferma entro il termine stabilito comporterà l'esclusione automatica dall'evento, qualora il numero di piloti confermati abbia già raggiunto il limite massimo di 60 partecipanti. Inoltre, per garantire una corretta gestione delle presenze e l'identificazione dei partecipanti, ogni pilota è tenuto a utilizzare su Discord lo stesso nome e cognome registrato su iRacing. Nel caso in cui il nome su Discord non corrisponda a quello utilizzato su iRacing, la conferma di partecipazione non sarà considerata valida e il pilota non sarà ammesso alla gara. Si invita pertanto ogni partecipante a verificare e, se necessario, aggiornare il proprio nome su Discord prima della conferma di presenza.

1.2 Sessione di Prequalifica

Nel caso in cui il numero di piloti confermati superi le 60 unità, la sessione di pratica verrà eliminata e sostituita da due sessioni di prequalifica parallele, per determinare i 60 piloti più veloci.

- Verranno create due sessioni host simultanee a partire dalle 20:30.
- Ogni sessione sarà composta da 30 minuti di pratica e 20 minuti di qualifica.
- I 60 migliori tempi combinati delle due sessioni avranno accesso alla fase successiva dell'evento.
- I piloti che non rientreranno tra i primi 60 tempi in classifica non potranno prendere parte alla gara.
- Una volta concluse le prequalifiche, i 60 piloti qualificati accederanno regolarmente alla sessione di qualifiche ufficiale, che inizierà alle 21:40, seguendo il format standard della lega.

1.3 Format Alternativo in Caso di Superamento dei 60 Iscritti

- Prequalifiche parallele: 30 minuti di pratica + 20 minuti di qualifica (20:30 - 21:20)
 - Pausa tecnica e stilazione classifica: 20 minuti (21:20 - 21:40)
 - Qualifica ufficiale: 15 minuti (21:40 - 21:55)
 - Heat 1 & Heat 2: 20 minuti ciascuna (21:55 - 22:35)
 - Warmup: 10 minuti (22:35 - 22:45)
 - Feature Race: 45 minuti (22:45 - 23:30) con pitstop obbligatorio
- Durata totale evento: 155 minuti (2 ore e 35 minuti)

1.4 Penalità per Assenza Dopo la Conferma

- Qualsiasi pilota che abbia confermato la propria presenza su Discord e non si presenti alla gara senza un preavviso giustificato riceverà un cartellino giallo.

- Al raggiungimento di tre cartellini gialli, il pilota sarà obbligato a saltare l'evento successivo come penalità disciplinare.

Ulteriori dettagli sulle modalità di conferma della partecipazione, prequalifica, qualifiche e gestione delle assenze saranno specificati nelle comunicazioni ufficiali della lega.

1.5 Regole Tecniche e di Gara

- **Fast Repair:** Ogni pilota avrà a disposizione **1 Fast Repair** per evento.
 - **Gestione Carburante:** Il consumo di carburante sarà attivo (**Auto Fuel attivo**) e la capacità del serbatoio sarà impostata al **50%**.
 - **Limiti Incidenti:**
 - **17 incidenti** → **Drive Through**
 - **22 incidenti** → **Secondo Drive Through**
 - **27 incidenti** → **Squalifica**
 - **Livree:** Sono ammesse **livree personalizzate** tramite **iRacing o Trading Paints**.
 - **Aiuti alla guida:** Tutti gli **aiuti disponibili** saranno consentiti.
 - **Partenza:** Le gare adotteranno la modalità di **"Rolling Start"** (partenza lanciata).
-

2.0 Punteggio

Punteggio Qualifica

La qualifica assegnerà ai primi **6** classificati i seguenti punti:

- **1° → 6 punti**
- **2° → 5 punti**
- **3° → 4 punti**
- **4° → 3 punti**
- **5° → 2 punti**
- **6° → 1 punto**

Punteggio Heat Race

Nelle **Heat Races**, i punti verranno assegnati come segue:

- **1° → 8 punti**
- **2° → 7 punti**
- **3° → 6 punti**
- **4° → 5 punti**
- **5° → 4 punti**
- **6° → 3 punti**
- **7° → 2 punti**
- **8° → 1 punto**

Punteggio Feature Race

I punti della **Feature Race** verranno assegnati come segue:

Posizione Punti Posizione Punti

1°	60	14°	16
2°	52	15°	14
3°	46	16°	12
4°	42	17°	10
5°	38	18°	9
6°	35	19°	8
7°	32	20°	7
8°	29	21°	6
9°	26	22°	5
10°	24	23°	4
11°	22	24°	3
12°	20	25°	2
13°	18	26°	1

Scarto Punteggi

Per il punteggio complessivo del campionato, verranno **scartati i 4 peggiori risultati** (33% di scarto), per compensare eventuali assenze.

3.0 PENALITÀ E RECLAMI

3.1 Reclami e Modalità di Presentazione

- I piloti possono presentare un reclamo entro le ore 23:59 del giorno successivo alla gara.
- Sono accettati reclami per segnalare incidenti di gara, infrazioni del regolamento e anche per auto-segnalarsi.
- Ogni reclamo deve includere:
 - Nome della Serie (*FIA GT3*).
 - Tipo di gara (*Heat 1 / Heat 2 / Feature*).
 - Numero di giro e minutaggio dell'evento segnalato.
 - Nomi e cognomi dei piloti coinvolti.
- Il reclamo va inoltrato attraverso il canale Discord dedicato:
[🔗 Link al canale reclami](#)

3.2 Analisi dei Reclami e Assegnazione delle Penalità

- La Direzione Gara analizzerà ogni reclamo post-gara.
- Le penalità si baseranno sulla gravità dell'infrazione:
 - **Infrazione lieve** → Penalità del 15% dei punti totali.
 - **Infrazione media** → Penalità del 25% dei punti totali.
 - **Infrazione grave** → Penalità del 40% dei punti totali.
 - **Infrazioni particolarmente gravi o ripetute** → Possibile squalifica dalla gara o ban per l'evento successivo.

3.3 Regole di Condotta in Gara

- È consentito un solo brusco cambio di traiettoria sul rettilineo, purché non pericoloso.
- È vietato cambiare traiettoria in frenata (*MOVING UNDER BRAKING*).
- I piloti doppiati devono agevolare il doppiaggio nel minor tempo possibile, rispettando le bandiere blu.
- È consentito sdoppiarsi solo se palesemente più veloci, senza ostacolare chi è a pieni giri.

- In caso di incidente/testacoda, è obbligatorio tenere il freno premuto fino al recupero dell'auto.
- Dopo un'uscita di pista, il rientro deve avvenire solo dopo aver verificato l'assenza di altre vetture tramite la *blackbox* o *dashboard*.
- Tutti i piloti coinvolti in un sorpasso devono garantire lo spazio adeguato per evitare contatti.

3.4 Comportamenti Antisportivi e Sanzioni

- Sono considerati comportamenti antisportivi:
 - Sfruttare bug del gioco per ottenere vantaggi.
 - Utilizzare mezzi illeciti (es. tagli vistosi di curva).
 - Tentare intenzionalmente di danneggiare un altro pilota.
 - Utilizzo di cheat o software non autorizzati.
- Le penalità per comportamenti antisportivi sono a discrezione della Direzione Gara e possono includere anche sanzioni disciplinari da parte del Commissario Sportivo.

3.5 Regolamento sulle Soste ai Box in Regime di Safety Car

- I piloti che entrano ai box per scontare una penalità sotto regime di Safety Car saranno automaticamente squalificati dalla competizione.
- Se non si ha una penalità in sospeso, è consentito effettuare un pit stop per strategia (es. rifornimento o cambio gomme), rispettando le norme di sicurezza.

3.6 Selezione e Vincolo dell'Auto per la Stagione

- Ogni pilota deve selezionare la propria vettura all'inizio del primo evento a cui partecipa.
- La prima auto scelta sarà vincolante per l'intera stagione.
- **Modificare la vettura nel corso della stagione comporterà l'immediata squalifica dall'evento in corso** e l'esclusione dalla gara successiva.
- Si invita ogni partecipante a **prestare attenzione alla scelta dell'auto**, poiché errori nella selezione non saranno tollerati.

3.7 Direzione Gara Live e Penalità In Gara

Durante ogni evento ufficiale del campionato, la Direzione Gara opererà in modalità **Live**, monitorando il corretto svolgimento della competizione e intervenendo in caso di comportamenti scorretti o infrazioni al regolamento.

La Direzione Gara ha la facoltà di assegnare penalità immediate in base alla gravità delle azioni commesse dai piloti. Le penalità applicabili durante la gara sono le seguenti:

- **Drive Through** – Penalità assegnata per infrazioni minori, come track limits ripetuti o contatti lievi evitabili.
- **Stop and Go (5, 10 o 30 secondi)** – Penalità assegnata per incidenti più gravi, manovre pericolose o guida aggressiva.

- **Squalifica diretta dall'evento** – Provvedimento applicato in caso di comportamenti estremamente scorretti, reiterati o intenzionali, come il danneggiamento volontario di altri piloti o il mancato rispetto delle direttive della Direzione Gara.

Tutte le decisioni prese dalla Direzione Gara durante l'evento sono insindacabili e dovranno essere rispettate dai piloti. Eventuali contestazioni potranno essere presentate successivamente attraverso il normale sistema di reclami (sezione 3.1).

4.0 CODICE MORALE

4.1 Principi Generali

- Il rispetto reciproco è il valore fondamentale della *community* e deve essere mantenuto in ogni situazione.
- Ogni pilota è tenuto a comportarsi in modo civile e rispettoso, evitando atteggiamenti provocatori o aggressivi.
- Il fair play è un principio imprescindibile: ogni partecipante deve competere con correttezza e spirito sportivo.

4.2 Regole di Comportamento

- È **vietato** insultare, aggredire verbalmente o provocare altri utenti all'interno del server e della community.
- È **vietata** qualsiasi forma di discriminazione, razzismo o discorsi di odio.
- È **vietata** la diffusione di contenuti inappropriati o offensivi, compresi contenuti a sfondo pornografico o violento.
- È **vietato** generare polemiche o *flame* all'interno dei canali di comunicazione ufficiali.
- È **vietato** abusare dei tag nei confronti dello staff: per qualsiasi necessità, è sufficiente una sola menzione. Lo staff risponderà appena possibile.

4.3 Interazione con lo Staff

- Lo *Staff (Amministratori e Collaboratori)* è sempre disponibile per chiarimenti e supporto.
- È richiesto un atteggiamento rispettoso e collaborativo nei confronti dei membri dello staff.
- Eventuali problemi o controversie devono essere segnalati in modo costruttivo attraverso i canali ufficiali.

4.4 Conseguenze delle Violazioni

- Il mancato rispetto del *Codice Morale* può comportare provvedimenti disciplinari, tra cui:

- **Ammonizione ufficiale.**
 - **Sospensione temporanea dalla community o dalle competizioni.**
 - **Espulsione definitiva dalla lega,** nei casi più gravi o recidivi.
 - Lo staff si riserva il diritto di applicare provvedimenti in base alla gravità delle violazioni.
-